

Klan CKSS został powołany w celu grupowania osób, które lubią grać w gry online.

Niniejszy regulamin ma na celu uporządkowanie zasad, praw i obowiązków członków Batalionu CKSS w Armored Warfare.

Art. I) Postanowienia ogólne

- § 1) Założeniem Batalionu jest grupowanie osób przeważnie powyżej 21 roku życia przyjacielsko nastawionych do innych ludzi, ceniących dobrą zabawę, tolerancyjnych i pomagającym sobie nawzajem.
- § 2) Władzą Batalionu jest Dowódca Batalionu wraz z Oficerami.
- § 3) Uczestnictwo w Batalionie jest dobrowolne. Każdy z przystępujących do Batalionu jest zobowiązany do zapoznania się z tym regulaminem, a przyjmując go - obowiązuje się go przestrzegać.
- § 4) Żołnierz to Klan – zachowanie żołnierza świadczy o Klanie.
- § 5) Żołnierz nie poddaje się prowokacji mogącej zniesławić Batalion oraz sam nie prowokuje.
- § 6) Wszyscy członkowie Batalionu zobowiązani są do odwiedzania serwera TeamSpeak v. 3 adres: ckss.shl.pl a także zgłaszania ewentualnych poprawek co do jego działania.
- § 7) Za poczynania członków Batalionu nie odpowiada Władza Klanu.
- § 8) Klan działa zgodnie z [Netykieta](#).
- § 9) Zwolnienie ze służby może być wynikiem kary lub na własną prośbę Członka.

Art. II) Obowiązki Członka Batalionu CKSS

- § 1) Każda osoba przystępująca do Batalionu jest zobowiązany do przestrzegania niniejszego regulaminu.
- § 2) Każdy członek Batalionu ma obowiązek rejestracji na forum [CKSS](#) oraz potwierdzenia tam akceptacji niniejszego regulaminu.
- § 3) Każdy członek Batalionu jest zobowiązany do aktywnego uczestnictwa w życiu Batalionu, a w szczególności do:
 - (a) Przebywania na TeamSpeak v. 3 adres: ckss.shl.pl
 - (b) Stawiania się na wezwanie Dowództwa Batalionu na kanale przeznaczonym do tego, w terminie uzgodnionym.
 - (c) Wspierania oraz doradzania tak nowym, jak i starym Członkom Batalionu podczas wspólnej gry.
 - (d) Godnego reprezentowania Batalionu na arenie krajowej jak i międzynarodowej, jeżeli używa tagu CKSS.
 - (e) Przestrzegania ogólnych zasad kultury, jak i netykiety.
 - (f) Zgłaszania dłuższej niż 14 dni nieobecności

Art. III) Prawa Członka Batalionu CKSS

- § 1) Każdy Członek ma prawo do własnej opinii na temat działalności Batalionu. Może swoje zdanie wyrazić Dowództwu batalionu w formie pisemnej – kontaktując się za pośrednictwem poczty elektronicznej, lub bezpośrednio rozmawiając z Dowództwem na kanale TS przeznaczonym do tego.
- § 2) Każdy Członek ma prawo do korzystania z odpowiednich kanałów serwera TeamSpeak.

- § 3) Każdy Członek ma prawo uczestniczyć w aktywności klanu, jeśli spełnia warunki uczestnictwa.
- § 4) Członek ma prawo zgłosić do Dowództwa Batalionu kandydata do wstąpienia w szeregi CKSS.
- § 5) Każdy Członek ma prawo proponowania innym graczom wstąpienie w szeregi CKSS na zasadach wspomnianych w tym regulaminie
- § 6) Każdy Członek ma prawo odejść z Batalionu bez podania przyczyny

Art. IV) Regulamin użytkownika serwera TeamSpeak

- § 1) **Nieznajomość regulaminu nie zwalnia Cię od jego przestrzegania, a przebywanie na ts jest równoznaczne z zaakceptowaniem go.**
- § 2) Nie obrażamy innych użytkowników.
- § 3) Nie przeszkadzamy innym użytkownikom.
- § 4) Zakaz ustawiania nicków obraźliwych, wulgarnych, rasistowskich, reklamujących inne serwery, nie mówiących nic o użytkowniku, w nawiasach kwadratowych, okrągłych itp. oraz nazw administracyjnych (np. 123, TeamSpeakUser itp.).
- § 5) Zakaz zamieszczania obrazów o charakterze obraźliwym dla innych użytkowników, rasistowskim, antysemitycznym, pornograficznym, wulgarnym, drastycznym itp.
- § 6) Zakaz reklamowania innych serwerów Teamspeak.
- § 7) Zakaz spamowania
- § 8) Zakaz podszywania się pod inne osoby
- § 9) Zakaz nagrywania bez zgody Administratora
- § 10) Zakaz nadużywania wulgaryzmów do godziny 22 (nie dotyczy kanałów do tego wyznaczonych tj „Ostry język 18+”)
- § 11) Zakaz puszczenia muzyki (nie dotyczy kanałów do tego wyznaczonych tj „AW Muzyczne”)
- § 12) Jeżeli będziemy poszukiwać nowych administratorów, damy o tym informacje.
- § 13) Na kanałach publicznych wymagana jest kultura, tudzież wszelkie przejawy jej braku będą karane.
- § 14) Zakaz używania opcji przechwytywania dźwięku „Continuous Transmission” (preferowane jest ustawienie „Push-To-Talk”)
- § 15) W razie zaistnienia sporów między użytkownikami TeamSpeak należy rozwiązać go na osobności bez wciągania osób trzecich. Ewentualnie skontaktować się z dowództwem klanu w celu rozstrzygnięcia sporu.

Art. V) Kary

Każdy, komu zostanie udowodnione nieprzestrzeganie niniejszego regulaminu może zostać ukarany przez Dowództwo Batalionu. Dowództwo ma obowiązek przestrzegania warunków nałożonych kar.

- § 1) Kary przewidziane przez niniejszy regulamin to:
 - (1) Ostrzeżenie – za mniejszej wagi naruszenia regulaminu, jak i stwierdzone niewłaściwe zachowanie na serwerach gry. Ukarany ostrzeżeniem będzie zobowiązany do poprawy swojego zachowania.
 - (a) Zebranie 3 ostrzeżeń w ciągu 14 dni skutkuje naganą
 - (2) Nagana – za cięższe naruszenie regulaminu a w szczególności:
 - (a) Uporczywe uchylanie się od poprawy własnego zachowania po otrzymanym ostrzeżeniu
 - (b) Nagminny brak obecności na TS mimo uczestnictwa w grze. Bez podania wiarygodnego wyjaśnienia.
- Nagana skutkuje degradacją ze stopnia Oficera do zwykłego Członka.

- (3)** Wydalenie z klanu bez prawa powrotu – za ciężkie naruszenie regulaminu i udowodnione nieprzestrzeganie zasad kultury i netykiety, a w szczególności:
 - (a)** Nagminne obrażanie innych graczy ze względu na ich rasę, płeć, preferencje seksualne, wyznawaną religie i poglądy polityczne oraz umiejętności w grze.
 - (b)** Obrażanie bez uzasadnienia innych członków batalionu, ich rodzin, pochodzenia, płci, preferencji seksualnych, religii, rasy, poglądów.
 - (c)** Brak poprawy własnego zachowania mimo otrzymanej nagany.
- § 2)** Wydalenie z Batalionu następuje poprzez decyzje Dowództwa Batalionu i Dowództwo jest zobowiązane do realizacji takiej decyzji